

RÈGLE DU JEU

4 à 10 joueurs - 30 min

PRINCIPE DU JEU

Comme dans l'émission « **une famille en OR** », affrontez une autre équipe et **devenez « l'équipe en Or ! »**. Lors du jeu, vous devez trouver les réponses les plus pertinentes basées sur la **règlementation** et sur les **mesures de prévention** en place sur les chantiers de VINCI Construction Division Bâtiment France et Division Génie Civil France.

Saurez-vous faire preuve de bon sens et de réactivité pour décrocher les « bonnes réponses » ?

Le jeu se déroule en **2 étapes**. **L'équipe qui remportera le plus de points décrochera le titre de « l'équipe en OR »**

L'animateur est le seul **maitre du jeu** et est le garant des règles du jeu. A ce titre il est le **seul décisionnaire en cas de litige ou interprétation d'une réponse**.

PRÉPARATION

Formez **deux « équipes »** de niveau équivalent en pensant à mixer les partenaires (équilibrez selon la compétence, l'expérience, les barrières du langage, etc...) et donner un nom à chaque équipe.

Chaque équipe choisit son « **capitaine** ».

Les membres d'une même équipe s'assoient **côte à côte**, les deux équipes **face à face**.

ÉTAPE 1

La première phase de jeu se déroule en plusieurs manches identiques. L'animateur du jeu désigne **l'équipe A et l'équipe B**. L'équipe A débute et essaie de trouver les bonnes réponses de la première manche.

Sans se concerter, chacun leur tour, les membres de l'équipe A sont invités à faire une proposition :

- **Si la réponse est correcte**: l'animateur valide la réponse, l'équipe A garde la main et c'est au membre suivant de faire une proposition.
- **Si la proposition ne fait pas partie des réponses** : l'animateur attribue un **STOP**. L'équipe A garde la main jusqu'à ce qu'elle ait donné 3 réponses fausses et que les **3 « STOP »** soient attribués.

Au bout de **3 « STOP »** : la main passe à l'équipe B qui se concerte et, le capitaine B propose une réponse :

- Si cette réponse est **juste**, **l'équipe B remporte les points de cette manche**
- Si cette réponse est **fausse**, l'animateur dévoile l'ensemble des réponses manquantes et **les points reviennent à l'équipe A**.

A noter :

- L'équipe A débute chaque manche
- L'étape 1 se déroule en un nombre de manches pair (6, 8 ou 10 selon le **nombre de participants** et le **temps** dont vous disposez)

ÉTAPE 2

La finale « Charte Prévention » Chaque équipe part avec les points accumulés lors de l'étape précédente.

L'équipe A et l'équipe B répondent à tout de rôle à une série de **10 questions VRAI-FAUX**. Chaque bonne réponse permet de gagner **2 points**.

L'animateur pose la question correspondante à l'équipe concernée. Si la réponse est correcte, l'équipe remporte les points correspondants à la question.

Dans le cas inverse, les points sont perdus. Une fois les 10 questions posées à **l'équipe A**, c'est à **l'équipe B** de répondre à une série de 10 questions selon le même principe.

FIN DE LA PARTIE

A la fin de la partie, l'équipe ayant remporté le plus de points remporte le jeu. L'animateur désigne donc **"l'équipe en OR"**.

